



„GRY, W KTÓRE GRAM”

TRENING ROZWOJU OSOBISTEGO SKONCENTROWANY NA

rozpoznawaniu swoich życiowych gier psychologicznych
i ćwiczeniu asertywnych sposobów wychodzenia z sytuacji gry.

Pracownia Psychologiczna „Spotkanie”
ul. Wierzbicice 6/5
61-569 Poznań
Tel. 61 657 09 77, 606 42 42 00
www.spotkanie.edu.pl
spotkanie@spotkanie.edu.pl



Z myślą o absolwentach Szkoły Analizy Transakcyjnej Pracowni Psychologicznej Spotkanie oraz innych osobach, które ukończyły kurs podstawowy z AT przygotowaliśmy ofertę pogłębionego szkolenia z Analizy Transakcyjnej.

Krótkie wprowadzenie

Program powstał jako odpowiedź na potrzebę naszych uczestników, aby temat gier przeanalizować i poznać jeszcze bardziej osobiście.

Te zajęcia pozwolą Ci skoncentrować się na odkrywaniu własnych gier i ćwiczeniu Twoich sposobów na powstrzymanie się od grania oraz przerywanie ich na różnych etapach formuły. Jak zorganizować sobie wybraną sytuację, aby nie generowała zachęt do gry? Jak zatrzymać pobudzenie po tym, gdy ktoś wypuści do nas jakąś zachętę trafiającą w nasz czuły punkt? Co mogę zrobić po przełączniku, ale przed konsternacją? Co mogę zrobić, jeśli doszło już do wypłaty, czy mogę ją jakoś zmniejszyć, zneutralizować?

Jesteś ciekawy? Zapraszamy na trening rozwoju osobistego w obszarze wychodzenia z gier na bazie koncepcji AT.

Program i korzyści:

W czasie szkolenia:

przeanalizujesz bibliotekę gier	dzięki temu	zidentyfikujesz życiowe gry, w które grasz;
przeanalizujesz powody, dla których grasz		zobaczysz swoje czułe punkty i zachęty do gier jakie stosujesz i korzyści jakie masz z grania;
poznasz sposoby wychodzenia z gier		przećwiczysz wybrane umiejętności przydatne w przerywaniu gier;
otrzymasz informacje zwrotne od innych uczestników		zidentyfikujesz zachowania, którymi możesz zachęcać ludzi do gier;
poznasz (lub przypomnisz sobie) wybrane umiejętności asertywne: stawianie granic, wyrażanie własnych uczuć i opinii, reagowanie na zachęty do gry		przećwiczysz wybrane przez Ciebie umiejętności asertywne, z których możesz skorzystać, aby przerywać gry; zrozumiesz jak asertywność łączy się z utrzymaniem 3P i pozycją OK – OK.

Organizacja zajęć:

Tryb zajęć: 1 weekend – 20 godzin szkoleniowych

Termin: 05 - 07.10.2012r.
piątek od 16.00 do 20.00
sobota od 9.00 do 17.30
niedziela od 9.15 do 13.15

Inwestycja: **450 zł**

Liczba uczestników: min 7 osób max 10 osób

Sposób wnoszenia opłat:

Warunkiem udziału w szkoleniu jest zgłoszenie chęci uczestnictwa drogą mailową lub telefoniczną w sekretariacie Pracowni i wpłacenie całości kwoty.

O zapisaniu do grupy decyduje kolejność zgłoszeń. Ilość miejsc jest ograniczona.

Zapisy:

mailowo: spotkanie@spotkanie.edu.pl

telefonicznie: 0 606 42 42 00

konto do wpłat: 83 1090 1418 0000 0001 1276 6446

tytuł przelewu: imię i nazwisko, „Gry, w które gram”

Trener prowadzący:



Katarzyna Balcerkiewicz

Autorka programu Treningu Asertywności Pracowni Psychologicznej Spotkanie, realizatorka pierwszych 10 edycji tego programu. Posiada rekomendację trenerską I^o Polskiego Towarzystwa Psychologicznego. Jako jeden z warsztatów rekomendacyjnych prowadziła trening asertywności. Absolwentka UAM, ukończyła specjalizację edukacji i kliniczną, od 15 lat pracuje jako trener, ukończyła Kurs kwalifikacyjny w zakresie nauczania psychologii i edukacji zdrowotnej w SWPS w Warszawie, absolwentka stażu "Gestalt - terapia holistyczna" w Ośrodku Psychoterapii i Treningów Psychologicznych "Aion" w Poznaniu, uczestniczka szkolenia I i II stopnia "Diagnoza i Interwencja w Analizie Transakcyjnej" w PTAT, zdała egzamin "101" w zakresie Analizy Transakcyjnej, uczestniczka szkolenia "Metody pracy z grupą" w Ośrodku "Aion" w Poznaniu, absolwentka Szkoły Trenerów Biznesu w Pracowni "Trop" w Warszawie rekomendowanej przez Polskie Towarzystwo Psychologiczne.